

بحث متقدم



/search/apachesolr_search/

نهائي سلة غرب آسيا: مهرام بتقدم الرياضي 2 - 1 (internationalarticle/383872/) بحث

/print/383814

/printmail/internationalarticle/383814

#panels-comment-form

#

#

(http://international.daralhayat.com)



/internationalarticle/383816

هذا الجيش السوري...
لماذا؟

/internationalarticle/383818/



حازم صاعية

» (/internationalarticle/383818)

الإنتقال على خطة أبنان

/internationalarticle/383819/



الياس حرفوس

» (/internationalarticle/383819)

عابر حياة - وصاية

/internationalarticle/383833/



تريا الشوري

» (/internationalarticle/383833)

عيون وأذان (مداخلة لا

لهيكل: لا بد من الدولة

علاقة لها بالموضوع)

/internationalarticle/383837/



جهاد الحازن

» (/internationalarticle/383837)

«أصول فلسفة الحق»

لهيكل: لا بد من الدولة

مهما طال المخاض

/internationalarticle/383789/



إبراهيم العريس

» (/internationalarticle/383789)

أقوياء وضعفاء

/internationalarticle/383578/



غسان شربل

» (/internationalarticle/383578)

/dahauth

الأطفال يفضلون أجهزة الألعاب المحمولة على منصات الحركة التفاعلية

الثلاثاء، 10 أبريل 2012

الدوحة - عبيد جابر



يصعب المرور أمام الأفلام المخصصة لبيع الألعاب الإلكترونية في كثير من المتاجر الكبرى في دول الخليج العربي، من دون أن تلمح طفلاً يجادل والده أو والدته في ما يريد شراءه من أجهزة الألعاب الإلكترونية. وعالمياً ما يظهر فارق بين طرفي النقاش. وببساطة، ما يجذب الأهل ويفضلونه لأسباب يرونها موضوعية، لا يحبذ صغارهم الذين ينظرون إلى الأمور من منظار مغاير تماماً. وعلى رغم وجود عدد من منصات الألعاب التفاعلية المتطورة، التي يفضلها الأهل لما تقوم عليه من حركة وتفاعل جسدي، فإن بعض الأطفال ينجذبون إلى أجهزة الألعاب الرقمية من النوع الذي يُلعب على الشاشة، فلا تكلفهم عنا الحركة، ولا بذل مجهود جسدي.

ألعاب في كل الأوقات

صادفت السيدة رنا حامد هذه الإشكالية، وأكدت أن ابنتها رينا (7 سنوات) «لا تستغني عن جهاز «دي أس نينتندو» Nintendo DS وتحم له معها في كل وقت ومكان، بل ذهبت به حتى إلى المدرسة! وعندما حاولت الأمر جذب ابنتها إلى منصة ألعاب «وي» Wii، حاق الفشل بمساعيها: «لم أنجح أبداً... إنها مُصمّرة على اللعب بجهازها الصغير، ولا تعباً بالمخاطر الكثيرة التي تتعرض لها، بسبب إدمانها عليه».

الإدمان الذي تصف به الأم حالة ابنتها، هو الذي يخيف الكبار عامة. إذ تُورق هؤلاء فكرة أن يقضي أولادهم معظم الوقت مسكرين أمام الشاشات الإلكترونية الصغيرة التي تبت إشعاعات مختلفة، ربما يؤدي بعضها عيون الأطفال، إضافة إلى أنها تساهم في إصابة الأصغار بالأرق، كما تشغل مساحة واسعة من تفكيرهم.

وتجنباً لكل الأضرار المحتملة من استخدام أجهزة الألعاب المحمولة، سعى رضا علي إلى شغل جزء من وقت فراغ ابنته بألعاب جهاز «إكس بوكس». وفضل «إكس بوكس» لأنه قد يدفعها إلى الحركة بدل الجلوس أمام الشاشة، بل أنه قد يجعلها منهمكة بالحركة ونشطة طوال الوقت، وهو ما لا يحدث في الجلسات الطويلة غير الصحية أمام الـ «دي أس» DS. لكن الطفلة التي لم تتجاوز سنونها الثماني، تمضي الوقت في اللعب بجهازها الصغير، بحجة أن «اللعب فيه أسهل كما أن الألعاب فيه منوعة ومتعددة»، كما تقول.

وتبين أم عبد الله أن ولديها أحمد (8 سنوات) وعبد الرحمن (11 سنة) يمضيان أوقات فراغهما كلها في ممارسة الألعاب على جهاز «إكس بوكس». وبمجرد أن تسنح لهما فرصة مغادرة المنزل لأي سبب، فإنهما يتأبطان جهاز «بلاي ستيشن بورتابل» Play Station Portable أو ما يعرف اختصاراً باسم «بي أس بي». يقضيان الوقت في السيارة وفي المجمع التجاري وعند الأهل والأقارب، باللغو بهذا الجهاز، اللهم إلا إذا كنا لدى من لديه جهاز حركي تفاعلي. عندها، يجدون بعض السلوك في المشاركة معه. لكنه أمر لا يطول، فسرعان ما يعودان إلى اللعب بالجهاز الذي يسلب عقولهم، تقول أم عبد الله.

ويبرع الطفل عبد الرحمن بشرح وافر عن مزايا جهاز «إكس بوكس كينيكت» Xbox Kinect الذي حصل عليه فور إطلاقه في المحلات في قطر. وعقد مقارنة بين «إكس بوكس كينيكت» وجهاز «بي إس بي» PSP: «ما يجعل هذا الجهاز مميّزاً هو أنه لا يحتاج لجهاز للتحكم فيه عن بُعد. يمكننا اللعب به بمجرد أن نحرك أجسامنا أمام الشاشة. هذا أمر جميل، لكن ليس في كل الأوقات. أحياناً أكون مرهقاً وأفضل الـ «بي إس بي» الذي يمكن حمله حتى إلى السرير». يذكر أن ألعاب «إكس بوكس» تعتمد على محاكاة أجساد اللاعبين بأسلوب منطور، فتعمل بتقنيات تتبع حركة اللاعب وتنقلها إلى اللعبة، ليبدو كأنه يتحرك داخل الشاشة.

في المقابل، يعتقد أحمد، وهو شقيق عبد الرحمن، أن الـ «إكس بوكس» يثير حماسة اللاعبين، خصوصاً أنه يتيح مشاركة أكثر من لاعب في اللعبة نفسها، ما يجعل المنافسة أقوى. لكن أحمد يفضل الـ «بي إس بي» لأنه أحياناً يفضل البقاء وحده ليمارس ألعابه المفضلة.

الرقص مع الإلكترونيات

تفضل سيرين (9 سنوات) اللعب بمنصة «وي» التي تراها غنيّة ومتنوّعة. ولم تتردّد في إبداء انزعاجها من عدم تلبية الأهل رغباتها بالإكثار من شراء أجهزة مخصصة لهذه المنصة، بحجة ارتفاع أسعارها.

وتعتبر سيرين أن أجمل الألعاب تلك التي تمارس فيها الرياضة والرقص، إذ تشعر كأنها تلعب في

الأولى

(internationalsub/1442/)

أخبار عربية (#)

أخبار دولية

(internationalsub/1420/)

الاقتصادية

(internationalsub/1421/)

رأي وأفكار

(internationalsub/1795/)

فضايا وتحقيقات

(internationalsub/1794/)

بريد القراء

(internationalsub/1438/)

أدب وفنون

(internationalsub/1424/)

تلفزيون

(internationalsub/1428/)

منوعات

(internationalsub/1432/)

علوم وتكنولوجيا

(internationalsub/1434/)

معلوماتية واتصالات

(internationalsub/1868/)

سيارات

(internationalsub/1435/)

خدمات

(internationalsub/1436/)

مديا

(internationalsub/1448/)

سنة

(internationalsub/1441/)

صحة وتغذية

(internationalsub/1437/)

سياحة

(internationalsub/1443/)

رياضة

(internationalsub/1835/)

الأخيرة

(internationalsub/1433/)

ملاحق أسبوعية (#)

PDF Version

(http://pdf.daralhayat.com)

الهواء الطلق، لكن داخل جدران المنزل.

وعلى رغم أن والده سيرين تشجعها باستمرار على ممارسة الألعاب الرياضية، تميل الطفلة أحياناً نحو الألعاب التي تتطلب حركة أقل. «أنا أتفهمها. إذ قد يتعب الطفل ويحتاج للراحة»، تقول والدة سيرين التي أكثر ما يقلقها أن «أجهزة الألعاب اقتحمت غرف نوم الأطفال. لم يعد الكمبيوتر هاجسنا الوحيد، بل بات علينا تشديد الرقابة على أطفالنا لضمان عدم تلهيهم بالألعاب الإلكترونية».

في هذا الصدد، يوضح جون، وهو مسؤول مبيعات في متجر كبير للإلكترونيات في الدوحة، أن حجم الطلب على ألعاب الحركة التفاعلية ارتفع في الآونة الأخيرة، معتبراً هذا الأمر جزءاً من ظاهرة عالمية. وبلغت إلى أن جهاز «وي» حقق مبيعات مرتفعة جداً بمجرد إطلاقه في السوق، معتبراً أن تقنيات الحركة التفاعلية في الألعاب الأطفال هي أسلوب ناجح لاجتذاب الزبائن، كما تبدو في رواج باقة ألعاب «وي سيورتنس» wii sports، وكذلك جهاز «أكس بوكس كينكت».

لكن جون يلاحظ أيضاً أن «الأهل هم من يحاولون إقناع أبنائهم بشراء أجهزة الألعاب ذات الحركة التفاعلية».

ويوضح جون أن أكثر منصات الألعاب مبيعاً هي «إكس بوكس 360» و «بلاي ستيشن 3» PS3، و «نينتندو وي». وفي ما يتعلق بالألعاب، يشير إلى أن الشركات تطرح ألعاباً تناسب أذواقاً وأعماراً مختلفة: «هناك الألعاب الرياضية، مثل كرة القدم و سباق السيارات، والألعاب الفنية مثل الرقص والموسيقى، إضافة إلى ألعاب التنافس المختلفة. في بعض الأحيان، يختار الكبار الألعاب التي تناسبهم ليمارسوها أيضاً، إذ لا يقتصر هذا الأمر على الأبناء وحدهم».

إذاً، يسعى الأهل إلى حث أطفالهم على الحركة والرياضة. وربما يرجع هذا إلى عدم قدرتهم الشخصية على ممارسة الرياضة والحركة، فيحاولون إسقاط هذا الأمر على صغارهم على أمل أن يتحرك هذا الجيل فلا تصيبه حالة الخمول والكسل التي أصابت جيل الآباء والأمهات.

[\(/print/383814\)](#) [\(/printmail/internationalarticle/383814\)](#) [\(#panels-comment-form\)](#) [\(#\)](#) [\(#\)](#)

Add comment

*:Your name

* البريد الإلكتروني:

.The content of this field is kept private and will not be shown publicly

:Homepage

:Subject

الأطفال يفضلون أجهزة الألعاب المحمولة على منصات الحركة التفاعلية

التعليق. تختار "الحياة" عدداً من التعليقات الرصينة وتشرها في زاوية "بريد" بطبعتها الورقية: *

[\(#\) Input format](#)

Filtered HTML

.Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically

Full HTML

.Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically

[\(More information about formatting options/filter/tips\)](#)

Preview comment

Post comment